



Guide des procédures en matière de compétitions longue piste

Saison 2022-2023

Version du 27 juin 2022

Membres du Comité Développement du Sport (CDS) :
Robert Tremblay, Directeur technique
Stéphane Bronsard, Directeur, compétitions et événements
François Pepin, Coordonnateur aux compétitions
Guillaume Jean-Grenier, adjoint aux compétitions
et des membres suivants :
Marie-Andrée Cantin
Serge Morin
Muncef Ouardi
Marc-Antoine Caron

Résumé des principaux changements

Invitation aux autres provinces pour les championnats.

Championnat Québécois jeunesse 10-11-12-13:

Certaines distances des coupes jeunesse et du championnat québécois jeunesse; ajustées au programme du championnat canadien Jeunesse.

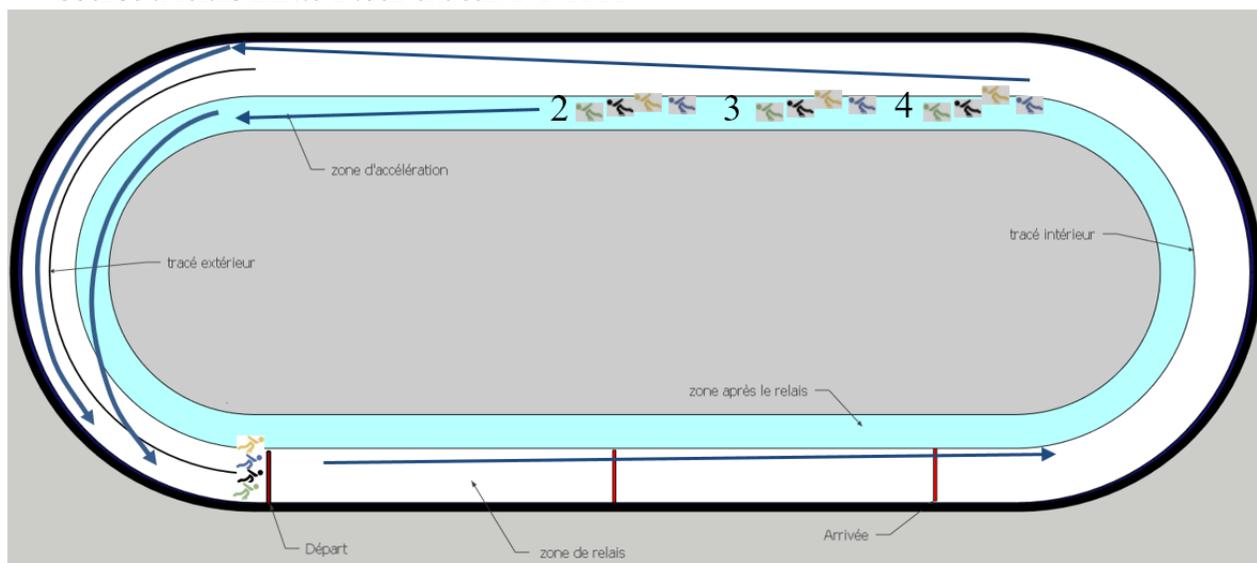
- 1500m départ de groupe pour les 10-11 et 12-13,
- Super 1000m départ de groupe H et F (toutes les catégories ensemble en fonction du 500m)

Circuit coupe Québec :

Ajout de médailles à chacune des distances par sexe en style olympique pour la catégorie 14-15 ans.

Circuit collégial-universitaire et coupe Québec ajout d'une course à relais mixte comme possibilité de course. Nous avons la chance d'être les premiers au monde à expérimenter un relais mixte qui sera présenté à l'ISU pour être à son tour formulé en une demande d'ajout aux Olympiques :

Course à relais mixte 1 tour chacun F-F-H-H



Style olympique, ordre du pairage du plus lent au plus vite si 28 patineurs et moins et du plus vite au plus lent si plus de 28 patineurs dans la course en question.

Pairage définitif a 60min du départ de la course ciblée, comme au niveau canadien (aucun scratch après une heure du départ).

TABLE DES MATIÈRES

1. INSCRIPTION	5
1.1 HORAIRE MINUTÉ	6
1.2 PROTOCOLE DE MÉDAILLES	6
2. STANDARDS D'ACCÈS	6
3. EXPLICATION DIFFÉRENTS CIRCUITS DE COMPÉTITIONS	6
4. PROCÉDURES DE DÉPART	7
4.1 EN STYLE OLYMPIQUE (DEUX PAR DEUX),	7
4.2 DÉPART EN GROUPES	8
4.3 POURSUITE PAR ÉQUIPES :	8
4.4 MASS START	8
5. LIGNES DE DÉPART, CORRIDORS ET DIAGRAMMES	9
5.1 POSITIONNEMENT DES LIGNES DE DÉPART :	9
5.2 CORRIDORS :	10
5.3 DIAGRAMMES	10
5.3.1 STYLE OLYMPIQUE :	10
5.3.2 POURSUITE PAR ÉQUIPE :	11
5.3.3 MASS START :	12
6. POINTAGE :	12
6.1 STYLE OLYMPIQUE :	12
6.2 POURSUITE PAR ÉQUIPE :	12
6.3 MASS START :	13
6.4 RELAIS SPRINT 4X1 TOURS (ÉQUIPE DE 4 PATINEURS MIXTE F-F-H-H ET CHAQUE PATINEUR FAIT UN TOUR)	13
6.5 DÉPART EN GROUPES	14
7. FORMATION DES PAIRES / VAGUES / ÉQUIPES :	14
7.1 EN STYLE OLYMPIQUE :	14
7.2 POURSUITE EN ÉQUIPE:	15
7.3 MASS START :	15
7.4 DÉPART DE GROUPES :	15
7.5 RELAIS MIXTE:	15
8. DÉROULEMENT DES COURSES.....	16
8.1 LE STYLE OLYMPIQUE	16
8.2 POURSUITE PAR ÉQUIPE.....	16
8.3 MASS START :	16
8.4 EN DÉPART EN GROUPE	17
8.5 RELAIS MIXTE PAR ÉQUIPE	18
9. INFRACTIONS	18
9. ÉQUIPEMENT DE PROTECTION INDIVIDUELLE	19
10. CIRCUITS DE COMPÉTITION.....	19
11.1 COUPE JEUNESSE	19
11.1.1 ÉPREUVES :	19

11.1.2 CATÉGORIES :	19
11.1.3 FORMATION DES GROUPES, VAGUES ET PAIRES :	20
11.1.4 HORAIRE TYPE	20
11.1.5 SYSTÈME DE POINTAGE	20
11.1.6 MÉDAILLES	20
11.2 CIRCUIT COUPE QUÉBEC	20
11.2.1 ÉPREUVES :	20
11.2.3 CATÉGORIES :	21
11.2.4 FORMATION DES GROUPES, VAGUES ET PAIRES	21
EN STYLE OLYMPIQUE	21
11.2.5 MÉDAILLES	21
11.3 CIRCUIT COLLÉGIAL-UNIVERSITAIRE	21
11.3.1 ÉPREUVES SUR UNE JOURNÉE :	21
11.3.2 MÉDAILLES	22
11.3.3 CLASSEMENT UNIVERSITAIRE	22
11.4 CHAMPIONNATS LONGUE PISTE 14-15 ANS	22
11.4 CHAMPIONNATS COLLÉGIAL-UNIVERSITAIRE 16+	22
11.4.1 ÉPREUVES SUR UNE JOURNÉE :	22
11.4.2 CATÉGORIES :	22
11.4.3 MÉDAILLES	22

GUIDE DES PROCÉDURES EN MATIÈRE DE COMPÉTITIONS LONGUE PISTE

Le Guide des procédures définit les modalités du déroulement des compétitions à l'intérieur des balises fournies par les Règlements de compétitions et sécurité. C'est donc le Guide des procédures qui a préséance, pourvu qu'il respecte les balises des règlements.

Dans ce document, la forme masculine désigne aussi bien les femmes que les hommes. Tout cas particulier n'étant pas traité dans le présent guide, pourrait l'être par le Comité Développement du Sport (CDS), au cas par cas.

Le Comité Développement du Sport (CDS) se réserve le droit de modifier ce document en tout temps pour clarification et pour le bien de l'ensemble des participants dans la situation où les procédures provoquent une impasse.

1. **INSCRIPTION**

L'inscription à une compétition doit être complétée directement sur le site de la Fédération en [CLIQUANT ICI](#). Pour les patineurs membres de la Fédération, l'inscription doit être effectuée **10 jours avant le début de la compétition** (voir C1.3.4 des Règlements de compétition et de sécurité). La personne qui procède à l'inscription, doit vérifier si le nom du patineur est bien inscrit sur la liste des participants de la compétition en question, sur le site de la Fédération.

Pour les patineurs invités aux différents circuits de compétition, ils doivent suivre la procédure suivante qui détermine le nombre de places disponibles selon les différents circuits avec un calcul simple. Le but est d'offrir des places lorsque le nombre jugé intéressant pour le bon déroulement de la compétition n'est pas atteint. Dans le cas où ce nombre est atteint par les inscriptions des patineurs membres de la Fédération, aucune place ne sera disponible pour les patineurs invités dans la ou les compétitions du circuit en question.

Le nombre de places disponibles pour les invitations se calcule au 9^e jour avant la compétition:

- Circuit de compétitions Coupe Jeunesse : 140 - le nombre d'inscriptions de patineurs affiliés à la Fédération = le nombre de patineurs non-membres de la Fédération invités admissibles.
- Circuit de compétitions Coupe Québec : 120 - le nombre d'inscriptions de patineurs affiliés à la Fédération = le nombre de patineurs non-membres de la Fédération invités admissibles.
- Circuit collégial-universitaire: 120 - le nombre d'inscriptions de patineurs affiliés à la Fédération = le nombre de patineurs non-membres de la Fédération invités admissibles.
- Championnat québécois Jeunesse 10-11-12-13: 140 - le nombre d'inscriptions de patineurs affiliés à la Fédération = le nombre de patineurs non-membres de la Fédération invités admissibles.
- Championnat québécois 14-15: 120 - le nombre d'inscriptions de patineurs affiliés à la Fédération = le nombre de patineurs non-membres de la Fédération invités admissibles.
- Championnat québécois collégial-universitaire 16+: 120 - le nombre d'inscriptions de patineurs affiliés à la Fédération = le nombre de patineurs non-membres de la Fédération invités admissibles.

Les patineurs invités ont 2 jours soit le 9^e et 8^e jour avant la compétition pour s'inscrire et les patineurs américains invités, le 6^e jour avant la compétition pour s'inscrire.

Notez que seuls les patineurs membres de la Fédération peuvent toujours s'inscrire sous l'onglet : inscription en retard

C'est aux patineurs non-membres de la Fédération, invités des provinces et des États-Unis, de s'inscrire sur [LA LISTE D'INTENTION À PARTICIPER](#). Ils ont jusqu'à 14 jours avant les compétitions ciblées pour le faire; qui sera disponible sur notre site sous l'onglet: Compétitions / Inscription en ligne. Les patineurs qui n'auront pas inscrit leur temps dans la liste d'intention seront automatiquement placé dans le dernier groupe.

Par la suite, la liste officielle des patineurs INSCRITS est publiée sur le site de la Fédération. Chaque club doit vérifier la présence de leur patineur sur cette liste et s'assurer que les informations qui y apparaissent sont exactes. Chaque club a la responsabilité d'aviser François Pepin (fpepin@fpvq.org) de toute correction à apporter sur la liste publiée.

Finalement, le jeudi précédant la compétition, le personnel de la Fédération publiera sur son site internet, www.FPVQ.org, les groupes selon les distances ainsi que le programme des courses et échauffements en fonction des inscriptions reçues. S'il y a des erreurs, il faut communiquer avec François Pepin (fpepin@fpvq.org) au plus tard le jeudi soir à minuit. Les listes de départs des courses seront publiées le vendredi sur le site de la Fédération et aucune modification ne sera apportée en cas de désistements subséquents. Cependant, elles seront mises à jour en cas d'erreur et seront officielles le samedi matin.

1.1 Horaire minuté

L'horaire minuté sera officiel le samedi matin. L'heure du début de chacune des distances peut être retardée, mais pas devancée même s'il y a de l'avance dans le déroulement des courses. L'arbitre peut ajouter une glace au besoin pour la sécurité des patineurs.

1.2 Protocole de médailles

Lors des remises de médaille, le patineur doit porter les vêtements bien attachés ou en skin du club ou du groupe d'entraînement. C'est important pour l'image de notre sport et pour les commanditaires.

- La remise se fait après chacune des distances près de la sortie de l'escalier au centre de l'anneau, mais pas sur la glace.
- Lorsque que nous avons un classement cumulatif, la remise se fait après la journée avec un affichage d'arrière-plan ou dans un endroit approprié qui sera annoncé préalablement.

2. STANDARDS D'ACCÈS

Les standards d'accès aux différents circuits de compétition sont déterminés à l'Annexe 4 des règlements de compétitions et de sécurité et par le Comité de développement du sport. Voir aussi certains détails à la section formation des groupes des différents circuits de compétitions.

3. EXPLICATION DIFFÉRENTS CIRCUITS DE COMPÉTITIONS

Les différents circuits de compétition ciblent des catégories d'âges; le **circuit jeunesse** pour les plus jeunes 10-11-12 et 13 ans, le **circuit Coupe Québec** pour les 14 ans et plus (mais peut être limité de 14 à 29 ans, si le nombre de patineurs est supérieur à 100) et le **circuit collégial universitaire** pour les 16 ans et plus (mais peut être limité de 16 à 29 ans si le nombre de patineurs est supérieur à 100).

Le concept de limitation des âges, est principalement pour garder des places vacantes pour la participation des patineurs des autres provinces.

Le nombre de participants va influencer le choix des courses et l'horaire.

Le circuit jeunesse incluant le championnat jeunesse qualifie les patineurs pour les Championnats canadiens de la jeunesse longue piste. Il est un circuit d'introduction à la longue piste.

Le circuit de la Coupe Québec et collégial-universitaire qualifie les patineurs pour l'identification relève.

Le circuit Collégial-universitaire nomme les meilleurs en fonction de leur école.

On peut retrouver des courses en style olympique, en départ de groupe, en poursuite par équipe et en mass start (format Olympique ISU avec des sprints intermédiaires). Il pourrait aussi avoir des relais mixtes selon le temps disponible au circuit Collégial-universitaire et à la place des poursuites circuit coupe Québec.

4. PROCÉDURES DE DÉPART

Les départs s'effectuent selon la procédure suivante :

4.1 En style olympique (deux par deux),

Les patineurs partant dans les couloirs intérieurs et extérieurs seront identifiés par des brassards blancs et rouges, respectivement (*penser à une pomme la pelure rouge est à l'extérieure*). En quartet, la deuxième paire est identifiée par de brassards jaunes et bleus. Les concurrents ont la propre responsabilité d'avoir le bon brassard, les bons transpondeurs et également de se présenter dans le bon corridor de départ, selon la feuille de pairage. Une infraction à cette règle entraînera une disqualification.

Lorsque la piste est prête, les patineurs sont dans le corridor d'échauffement et s'approchent de la zone de départ et se tiennent derrière la ligne (bleu) de pré-départ.

Lorsque l'officiel de départ ordonne « À la ligne de départ ou Go to the start », les patineurs doivent se placer entre la ligne de pré-départ et la ligne de départ. Les patineurs doivent prendre une position stable avant que l'officiel de départ ordonne « Prêt ou Ready », après quoi ils doivent prendre leur position de départ et garder cette position sans bouger jusqu'à ce que le signal de départ soit donné. Les patineurs doivent garder leurs patins et leurs lames entièrement derrière la ligne de départ.

L'intervalle est de 1 à 1,5 seconde environ entre le moment où les patineurs ont pris leur position de départ et le signal de départ.

Faux départ

Dans les situations suivantes, l'officiel de départ déclarera un faux départ :

- Lorsqu'un ou tous les patineurs sont intentionnellement lents à prendre leur position de départ, le ou les patineurs fautifs recevront un faux départ ;
- Lorsqu'un des patineurs s'écarte de sa marque, faisant ainsi suivre l'autre patineur ; seul ce patineur recevra un faux départ ;
- Lorsqu'un patineur quitte la position de départ après le mot « Prêt », mais avant que le signal ne soit donné.

En cas de faux départ, les patineurs seront rappelés par un second signal de départ/ou un coup de sifflet de l'officiel de départ.

Sur ordre de l'officiel de départ, les patineurs recevront également un signal d'arrêt, à une distance de 50-60 mètres de la ligne de départ. Le signal d'arrêt peut être donné par un assistant de l'officiel de départ avec un drapeau rouge devant les patineurs.

L'officiel de départ avertira le patineur commettant le faux départ. Si les deux patineurs sont responsables d'un faux départ, ils en seront tous deux avertis par l'officiel de départ.

Lorsque l'officiel de départ appelle les patineurs de la paire pour un nouveau départ, après qu'un faux départ n'ait été déclaré, le patineur commettant un prochain faux départ de cette paire sera disqualifié de la course concernée et doit quitter :

- L'officiel de départ peut rappeler le départ s'il considère que le ou les patineurs ne sont pas responsable de la faute.

4.2 Départ en groupes

Pour le départ en groupe; avec un maximum de 8 patineurs sur la ligne, nous utilisons les procédures de courte piste:

Les patineurs doivent se tenir debout, jusqu'à ce que l'officiel de départ dise le commandement « Prêt », après quoi, ils assument la position de départ et gardent sans bouger cette position jusqu'au coup de pistolet ou la sonnerie de départ.

À tout moment pendant ce temps d'attente, chaque patineur doit avoir les deux lames en contact avec la glace sur toute leur longueur et ne jamais toucher ou dépasser la ligne de départ. Le défaut de respecter cela constitue un faux départ; un patineur commet un faux départ (lame non à plat, lame touche la ligne ou mouvement d'un patineur) avant le signal du départ, ou une faute dans les premiers mètres après le signal, toute la vague reçoit un avis de FAUX DÉPART et le patineur fautif se verra accorder la permission de prendre le départ, mais il sera positionné sur une ligne en arrière du départ d'environ 2 m.

Par la suite, tout patineur fautif se verra accorder une PÉNALITÉ pour FAUX DÉPART et devra quitter la patinoire. Dans tous les cas, d'un rappel de course, les patineurs retournent à la ligne de départ et la procédure complète est reprise.

4.3 Poursuite par équipes :

Tous les patineurs de l'équipe partent ensemble et doivent être derrière la ligne de départ qui se situe au centre de la piste. Le corridor intérieur et extérieur est utilisé pour le départ et la course. Les membres de l'équipe n'ont pas tous l'obligation d'être alignés derrière la ligne de départ, certains peuvent être déphasés (plus reculé).

4.4 Mass start

Les patineurs se réunissent à la ligne de départ du 500 m. Ils seront ensuite appelés à la ligne de départ par l'officiel de départ. Le départ se fera au milieu de la ligne droite d'arrivée (ligne d'arrivée du 1 000 m).

Les brassards sont portés comme suit:

- Patineur n° 1 (le plus rapide selon le classement) portera un bonnet noir.
- Patineur n° 2 portera des brassards blancs sur les deux bras.
- Patineur n° 3 portera des brassards rouges sur les deux bras.
- Patineur n° 4 portera des brassards jaunes sur les deux bras.
- Patineur n° 5 portera des brassards verts sur les deux bras.
- Patineur n° 6 portera des brassards bleus sur les deux bras.

Les concurrents s'alignent à la ligne de départ en rangées de 6 patineurs, avec une distance d'au moins 1 m entre chaque rangée et entre les patineurs. Ainsi, le patineur le plus rapide prend le couloir intérieur alors que le

patineur 5 se retrouve vers l'extérieur du couloir. Le sixième patineur par les temps au 1 500 m se trouve complètement au bout de la rangée.

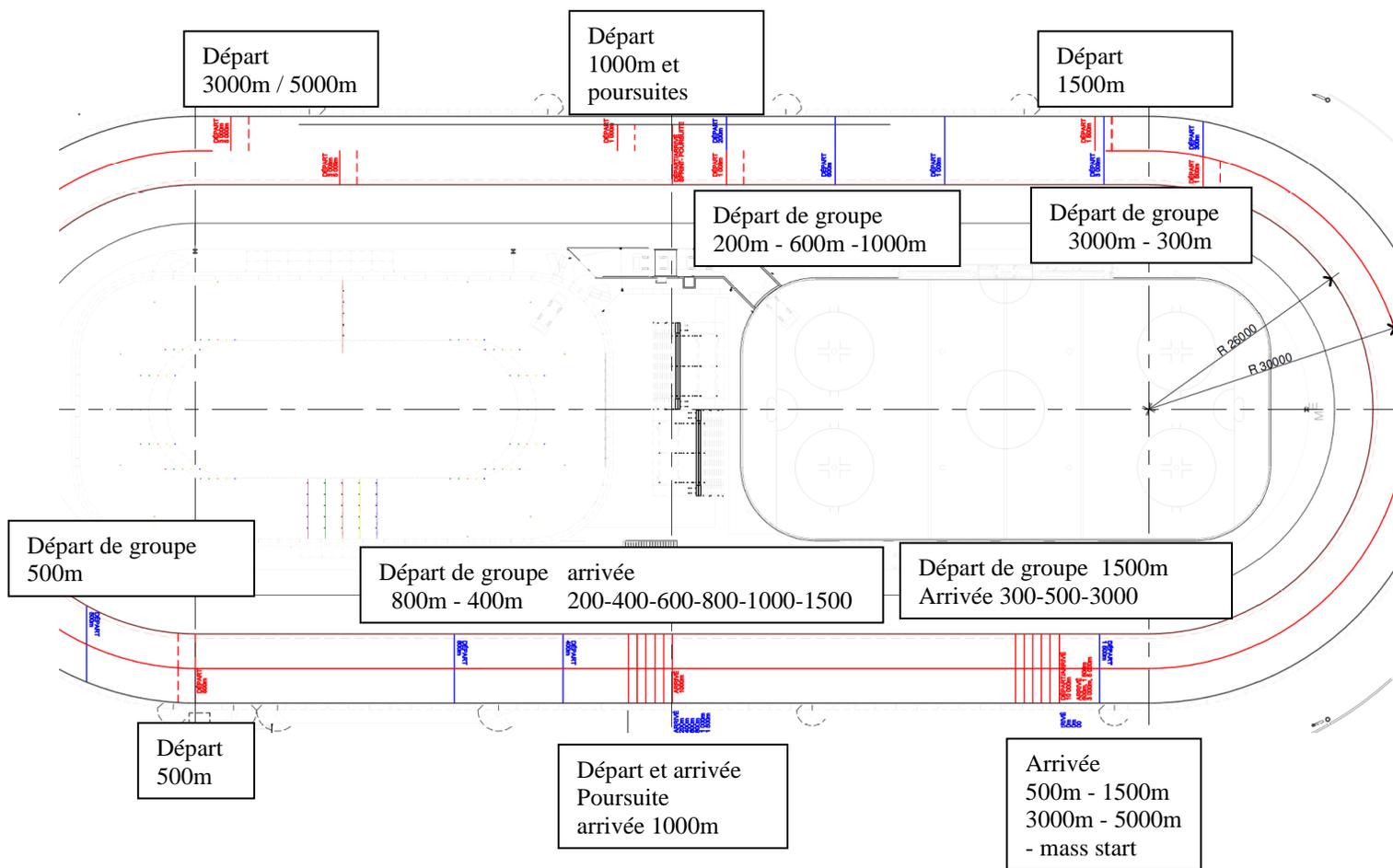
Les patineurs qui se déplacent vers l'avant de leur ligne de départ avant le signal de départ seront disqualifiés.

Le premier tour doit être patiné en un seul groupe sans accélérations rapides. La violation de cette règle entraînera une disqualification.

5. LIGNES DE DÉPART, CORRIDORS ET DIAGRAMMES

5.1 Positionnement des lignes de départ :

Les lignes rouges sont pour le style olympique (bleues au Centre de glace Intact assurance)
 Les lignes bleues (noires au Centre de glace Intact assurance) sont les lignes pour les départs de groupe.



5.2 Corridors :

Il y a trois corridors : Échauffement, intérieur (qui se retrouve au centre) et extérieur

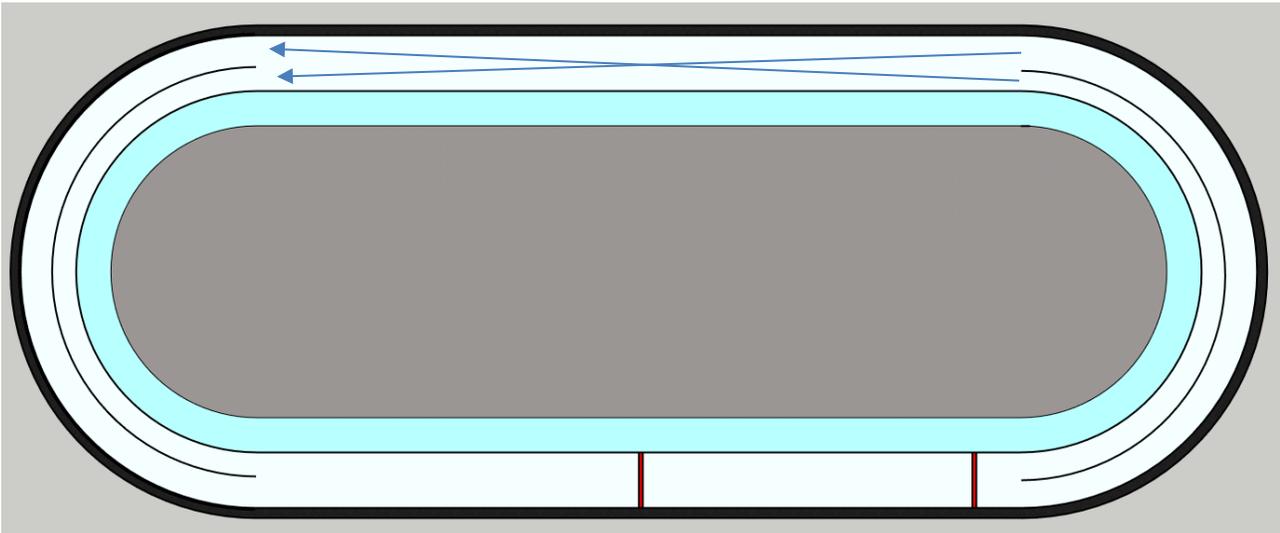
- Départ en groupes est le corridor intérieur
- Style Olympique est le corridor intérieur et extérieur avec un changement de corridor dans le droit opposé à celui des arrivées.
- Mass start est le corridor d'échauffement

5.3 Diagrammes

5.3.1 Style olympique :

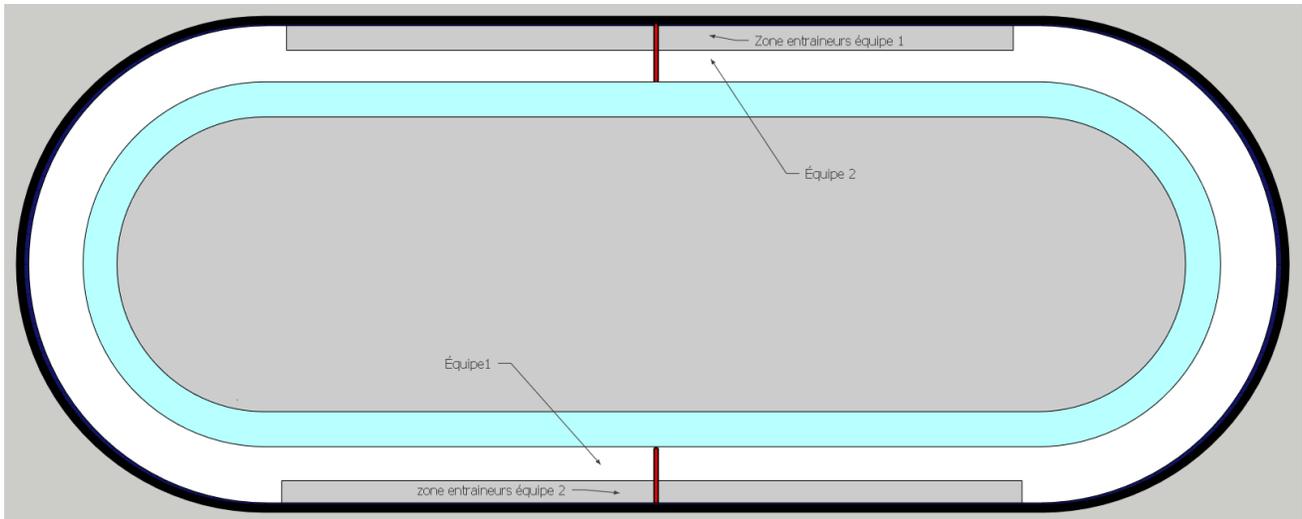
Les courses sont courues en paires ou en quartets (deux paires à la fois) et même double quartets (quatre paires à la fois).

Le changement de corridor se fait dans le droit opposé à l'arrivée, à chaque tour après avoir croisé la ligne d'arrivée une première fois. Il n'y a donc pas de croisement de corridor au départ (dans l'ouverture).



5.3.2 Poursuite par équipe :

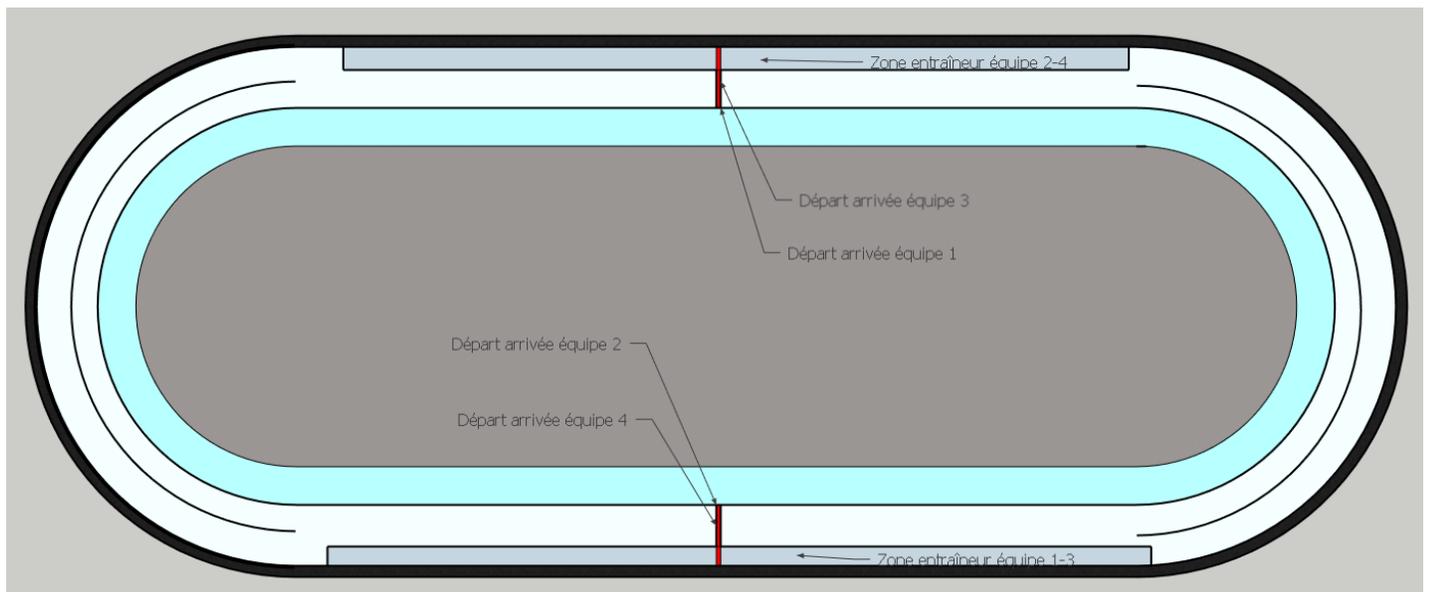
Il y a deux équipes, une de chaque côté au centre du droit pour le départ et l'arrivée. L'équipe 1 est du côté des estrades. Les entraîneurs sont du côté inverse de leur équipe.



Il est possible de faire des doubles poursuites, des courses à 4 équipes en même temps sur les corridors de course normale, si le nombre d'équipes est grand et l'horaire restreint. Ce format est unique au Québec.

Dans cette situation, les corridors doivent être respectés et les équipes changent de corridor à mi-course. Par exemple :

- L'équipe 1 est à l'intérieur
- L'équipe 2 est à l'intérieur de l'autre côté
- L'équipe 3 à l'extérieur
- L'équipe 4 à l'extérieur de l'autre côté.



Dans le cas d'une course, le changement de corridor se fait au 3^e tour chez les femmes et au 4^e chez les hommes. Chaque équipe fait la moitié de la course dans le corridor de départ et finit l'autre moitié de la course dans le corridor inverse.

5.3.3 Mass start :

La piste pour la course comprend le couloir d'échauffement. Il n'y a ainsi aucun corridor pouvant être utilisé pour l'échauffement. Seuls les participants de la course sont autorisés sur la piste.



6. POINTAGE :

6.1 Style olympique :

Le rang est déterminé par le temps de la course.

Le pointage est un calcul de temps pondéré qui est utilisé pour des sélections ou des classements particuliers : 500m = temps, le 1000m = temps /2, le 1500m= temps /3, le 3000m = temps /6, et le 5000m = temps /10

6.2 Poursuite par équipe :

Système par handicap (unique au Québec) :

Normalement, l'équipe qui a le meilleur temps remporte l'épreuve, mais un système de handicap est utilisé pour offrir une meilleure parité entre les équipes.

La moyenne du temps au 1 500 m ou du 500m ou du 1000m s'il n'y a pas de 1500m du samedi des membres de chaque équipe est calculée pour établir un coefficient de force pour chacune des équipes. Cette moyenne est multipliée par un facteur de distance X qui sera déterminé après la première compétition en fonction de la

vitesse des courses au Centre de glace Intact Assurances. Le facteur sera différent pour la poursuite 6 tours et 8 tours. Le calcul donne un temps projeté.

Le différentiel du temps de la poursuite, par rapport au temps projeté donne un écart, cet écart peut être négatif si l'équipe fait mieux que le temps projeté. L'équipe qui aura la valeur la plus grande dans le négatif ou la plus petite dans le positif gagne et le classement est ainsi formé.

$$\text{Moyenne des temps au 1 500 m} \times \text{le facteur de distance} = \text{Temps projeté}$$
$$\text{Temps réalisé} - \text{le temps projeté} = \text{écart}$$

Comme expliqué précédemment, les patineurs de même force sont regroupés pour une meilleure exécution de la poursuite. En agissant de la sorte, le classement s'en trouve biaisé. C'est ici que l'idée d'avoir un classement qui prend en considération le handicap de chacune des équipes avec un temps projeté prend tout son sens.

6.3 Mass start :

Le Mass start a des sprints intermédiaires, les trois premiers patineurs gagnent 5, 3 et 1 points respectivement. Lors du sprint final, les trois premiers gagnent 60, 40 et 20 points selon leur ordre d'arrivée, le premier faisant le plus de points. Pour les juniors et les maîtres, les patineurs accumulent 30, 20 et 10 points au sprint final.

Les patineurs finissant la course seront classés en fonction de leurs points accumulés dans les 4 sprints (dans les 2 sprints chez les juniors et les maîtres). Cependant, le système de points est tel que les gagnants du sprint final (positions 1 à 3) seront classés 1-2-3 dans la course, mais pour les autres positions (4^e place et au-delà) les points des sprints intermédiaires pourraient être décisifs.

Les patineurs seront classés conformément à leur rang lors de l'arrivée et leur pointage. Le premier patineur obtenant la médaille d'or. Les personnes qui se font prendre un tour (et qui par conséquent ne termine pas la course) seront classées selon l'ordre dans lequel elles étaient, lors du dépassement par la tête de la course.

Pour les patineurs avec le même total de points aux sprints intermédiaires, l'ordre d'arrivée au sprint final brisera l'égalité.

Les concurrents sans point aux sprints intermédiaires seront classés en fonction de leur position lors de l'arrivée.

Pour les patineurs qui ne terminent pas la course, les points gagnés lors des sprints intermédiaires ne seront pas considérés pour le résultat final de la course. Ces points de sprints intermédiaires ne seront pas réaffectés à d'autres patineurs.

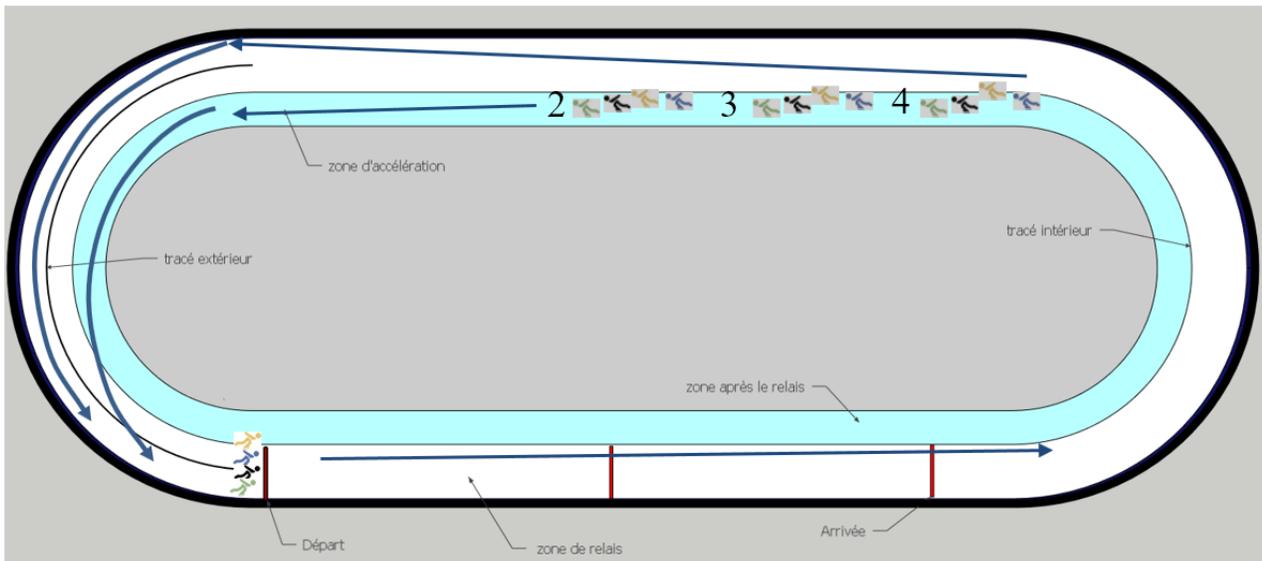
Les concurrents qui ne terminent pas la course seront classés en fonction du nombre de tours complétés avant d'être doublés ou avant l'abandon.

6.4 Relais sprint 4x1 tours (équipe de 4 patineurs mixte F-F-H-H et chaque patineur fait un tour)

La course se patine dans le virage intérieur du côté droit et extérieur du côté gauche et les patineurs en préparation pour le relais utilisent le corridor d'échauffement et le corridor intérieur pour accélérer pour recevoir la poussée de relais comme en courte piste.

- Les 4 patineurs de l'équipe sont répartis comme sur l'image : 
- Patineur 1 à la ligne de départ (départ de la ligne de 500m)
- Patineur 2 position zone de préparation pour l'accélération
- Patineur 3 en attente en arrière des patineurs no 2

- Patineur 4 en attente en arrière des patineurs no 3



Les patineurs no 2 prennent leur vitesse pour recevoir le relais dans la zone de relais qui se situe après le virage et avant la ligne d'arrivée du 1000m. La zone de relais inclut les deux corridors donc un patineur pour recevoir son relais dans le corridor intérieur mais pas dans le corridor d'échauffement.

6.5 Départ en groupes

En départ de groupes, le classement est en fonction des temps et la position donne le nombre de points pour le patineur.

7. FORMATION DES PAIRES / VAGUES / ÉQUIPES :

7.1 En style olympique :

Des groupes de 4 sont formés en fonction de leur meilleur temps sur la distance ou d'un classement selon les différents circuits.

- Lorsqu'il y a des quartets, les deux premiers groupes sont courus en paire simple.
- Pour offrir un environnement stable avec les patineurs de la même vitesse prévue; et garder une bonne glace pour les plus rapides; lorsqu'il y a 7 groupes et moins (28 patineurs) les courses seront courues en paire inversée du plus lent au plus vite. Lorsqu'il y aura 8 groupes et plus, les paires sont courues du plus rapide au plus lent.
- La ventilation pourra être activé 10 minutes avant la première course pour 5 minutes afin de équilibrer la vitesse du vent pour toutes les courses.
- Le coordonnateur aux compétitions et l'arbitre en chef ont la discrétion de modifier le pairage afin d'équilibrer ce dernier et d'éviter des situations de « lapping ».

Pour s'assurer du bon fonctionnement des compétitions et éviter les erreurs, le pairage des distances en style olympique sera affiché la veille au soir pour les distances du samedi et après les courses du samedi pour les

distances du dimanche matin. Le patineur doit avertir son entraîneur le plus tôt possible de son désistement et l'entraîneur doit informer l'arbitre qui lui doit informer le registraire dans la régie. Elles seront définitives et aucun changement ne sera apporté au pairage, **60min précédent le départ de la course en question**, à moins d'une erreur dans le classement ou sous l'ordre de l'arbitre en chef.

7.2 Poursuite en équipe:

Le classement du 1 500 m ou du 500m ou du 1000m s'il n'y a pas de 1500m du samedi est utilisé pour la formation des équipes de poursuite.

Les équipes sont composées d'un minimum de trois patineurs et exceptionnellement d'un maximum de quatre patineurs du sexe approprié pour une ou deux équipes dans le cas où il manque 1 ou 2 patineurs pour former une équipe de 3.

La poursuite par équipe est plaisante à faire avec des patineurs de même force. Les équipes sont formées en fonction du classement. Ainsi, les patineurs classés 1^{er}, 2^e et 3^e forment la première équipe, les 4^e, 5^e et 6^e forment la deuxième, et ainsi de suite.

7.3 Mass start :

La position de départ au mass start est déterminé par le classement du 1500m.

Selon le nombre d'inscriptions chez les juniors, seniors et maîtres; 1 à 3 courses pourront être faites (une pour chaque catégorie ; homme et femme). Si un junior veut participer à la course sénior, celui-ci devra, au préalable, terminer dans les trois premiers rangs de la course junior. Les maîtres peuvent s'inscrire dans la catégorie senior.

7.4 Départ de groupes :

Les vagues de la première distance sont formées à partir du classement général annuel des patineurs publiés par la Fédération. Ce classement est basé sur le meilleur temps d'une distance. Pour les autres courses de la compétition, le classement d'une distance antérieure de la compétition est utilisé.

La répartition des patineurs est faite selon le mécanisme linéaire :

Vague	A	B	C	D	E	F	
		1	2	3	4	5	6
		7	8	9	10	11	12
		13	etc.				

7.5 Relais mixte:

Les équipes de 4 patineurs maximum et 3 minimum (un des 3 patineurs devra faire 2 tours)

Les patineurs doivent courir dans l'ordre du plus lent au plus vite Femme-Femme-Homme-Homme

Des groupes de 16 sont formés donc les 8 meilleurs hommes et les 8 meilleures femmes forme le premier groupe de 16 et ainsi de suite.

Les équipes sont formées de la façon suivante et les patineurs doivent patiner dans cet ordre:

Équipes	Patineur no 1	Patineur no 2	Patineur no 4	Patineur no 4
1	F5	F1	H8	H4
2	F6	F2	H7	H3
3	F7	F3	H6	H2
4	F8	F4	H5	H1

8. DÉROULEMENT DES COURSES

8.1 Le style olympique

Le patineur qui est dans le corridor extérieur est prioritaire lors du changement de corridor puisqu'il est en avance sur son opposant dans la course. Le patineur à l'intérieur doit s'assurer que le changement ne nuit pas au patineur du corridor extérieur. De façon générale si à la sortie du virage il se trouve très proche du patineur à l'extérieur il doit retarder son croisement en restant à l'intérieur dans son corridor et ainsi le patineur du corridor extérieur devrait le passer à sa droite vers la fin du droit.

S'il sort du virage juste devant le patineur extérieur il doit changer de corridor rapidement et rester sur l'extérieur pour donner l'espace au patineur extérieur de passer à sa gauche.

Si un patineur rattrape un autre dans le virage, c'est au patineur qui rattrape de passer sur l'extérieur. S'il y a interférence, le patineur responsable de l'interférence sera disqualifié.

8.2 Poursuite par équipe

La poursuite par équipe sera exécutée conformément au Règlement ISU (ISU 261.1) (femmes - 6 tours, hommes - 8 tours).

Exceptions :

Le classement est fait en fonction du temps, ce n'est pas un système d'élimination tel qu'indiqué au Règlement ISU 261.1.

Les équipes qui sont rattrapées durant la course peuvent finir la course pour avoir leur temps.

Les équipes peuvent s'échauffer dans le corridor d'échauffement durant les courses.

Couloirs de départ :

Dans toutes les courses, l'équipe la plus rapide au classement débutera à la ligne d'arrivée du 1 000 m.

Classement final

Le temps d'arrivée de l'équipe sera déterminé à partir du temps d'arrivée du troisième patineur au sein de l'équipe à traverser la ligne d'arrivée. Si moins de trois patineurs de l'équipe terminent la course, l'équipe est considérée comme n'ayant pas terminé la course et sera disqualifiée.

Disqualification : Une équipe disqualifiée sera considérée comme ayant terminé au dernier rang dans l'épreuve. Si plus d'une équipe est disqualifiée, elles seront considérées comme étant à égalité au dernier rang.

8.3 Mass start :

La position de départ au mass start est déterminée par le classement du 1500m.

Catégories et nombre de tours :

- Femme 14 ans à 16 ans au 1^{er} juillet; 10 tours.
- Homme 14 ans à 16 ans au 1^{er} juillet; 10 tours.
- Femme 17 ans et plus au 1^{er} juillet; 10 tours.
- Homme 17 ans et plus au 1^{er} juillet; 16 tours.

Les catégories et les sexes peuvent être combinés en fonction des nombres.

Classement au départ

Les patineurs seront classés selon les résultats du 1 500 m, le patineur le plus rapide étant classé premier. Les patineurs qui n'ont pas de temps au 1 500 m ne seront pas classés. La position de départ de ces patineurs sera déterminée par tirage au sort après que la position de départ des patineurs classés aura été déterminée.

Déroulement de la course

Les patineurs doivent porter des transpondeurs (puces) pour le chronométrage.

Le premier tour compte dans le cadre de la distance totale à patiner. Cela signifie que le compte à rebours des tours commence dès le signal de départ.

Avant la ligne d'arrivée du 500 m, après le premier tour, un coup de feu sera donné. Dès ce moment, il est permis d'accélérer et d'acquérir une meilleure position dans le groupe.

L'arrivée de la course, et de chacun des sprints intermédiaires, se trouve à la fin de la ligne droite (ligne d'arrivée de 500 m).

Senior (20 à 29 ans au 1^{er} juillet) : Pendant la course, il y aura quatre sprints : trois sprints intermédiaires et le sprint final. Pour chaque sprint, les patineurs accumulent des points qui comptent pour le classement dans le résultat final de la course. Les sprints se terminent à la ligne d'arrivée après 4, 8, 12 et 16 tours complets (en comptant le premier tour). Une cloche sonnera un tour avant chaque sprint ; c'est-à-dire lorsque le compteur de tours montrera 13 tours, 9 tours, 5 tours et 1 à faire.

Junior (13 à 19 ans au 1^{er} juillet) et maître (30 ans et plus au 1^{er} juillet) : Pendant la course, il y aura deux sprints : un sprint intermédiaire et le sprint final. Les sprints se termineront après 5 et 10 tours complets ; c'est-à-dire que la cloche sonnera lorsque le compteur de tours montrera 6 tours et 1 à faire.

Le patineur qui se fait prendre un tour par le meneur doit abandonner la course immédiatement. Les patineurs doublés et ceux qui abandonnent la course doivent se déplacer à l'extérieur de la piste et se réunir dans la section habituellement réservée aux entraîneurs dès que possible (en rouge sur la figure 1). Ces patineurs doivent rester dans cette zone jusqu'à la fin de la course.

Les entraîneurs ne sont pas admis sur la glace. Il n'y aura aucun officiel directement sur la glace dans le cas où la course utilise tous les couloirs de la piste.

Pénalités : tout patineur qui reçoit une pénalité sera classé au dernier rang. Les patineurs qui ne terminent pas la course seront classés dans l'ordre dans lequel on leur a pris un tour et devant les patineurs pénalisés. Si plus d'un patineur est pénalisé, ils recevront le même rang.

8.4 En départ en groupe

Nombre de patineurs au départ

Dans une compétition sur longue piste sanctionnée par la Fédération, le nombre de patineurs à la première ligne de départ est un maximum de 8 pour toutes les distances à l'exception du 300 m où 6 patineurs maximum seront admis sur la ligne de départ.

Les égalités ne sont pas départagées donc s'il y a égalité pour la dernière position du groupe par exemple deux patineurs sont classés 8e, les deux passent au groupe suivant ainsi la vague aura 7 patineurs au lieu de 8 patineurs.

De même, si un groupe est incomplet, les patineurs du groupe précédent seront divisés pour faire deux vagues égales en nombre et si le nombre est impair, la dernière vague aura un patineur de moins.

Par exemple

- Gr. de 6 et 4 devient 5 et 5
- Gr. de 6 et 3 devient 5 et 4
- Gr. de 8 et 6 devient 7 et 7
- Gr. de 8 et 5 devient 7 et 6
- Gr. de 8 et 1 devient 5 et 4

8.5 Relais mixte par équipe

Les coureurs en course doivent utiliser le corridor extérieur dans les virages sinon l'équipe est disqualifiée. Les patineurs peuvent utiliser dans le corridor intérieur dans les droits pour prendre le relais ou pour dépasser.

Le départ se donne à la ligne du 500m réparti également sur les deux corridors. L'équipe 1 est dans le corridor intérieur, l'équipe 2 à sa droite et ainsi de suite avec l'équipe 3 et 4 dans le corridor extérieur.

Le relais doit se faire avant la ligne d'arrivée du 1000m.

Le relais ne peut pas se faire dans le corridor d'échauffement.

Une fois le relais donné le patineur doit garder une ligne droite pour ne pas interférer avec une autre équipe avant de se diriger dans le corridor d'échauffement avant le virage.

A l'entrée du virage extérieur, si deux patineurs ou plus sont côte à côte, le patineur intérieur à la priorité, le patineur à sa droite doit laisser l'espace pour prendre le virage.

9. INFRACTIONS

Les cas d'infraction sont les suivants :

- Deux faux départs
- Obstruction lors du changement de corridor en style olympique
- Le patineur qui rattrape un patineur dans le même corridor que lui en style olympique (souvent en quartet) et qui ralentit pour profiter de l'aspiration et inversement un patineur qui est dépassé et qui accélère pour profiter de l'aspiration du patineur qui vient de le dépasser.
- Patineur qui se trompe de corridor durant la course
- Patineur qui déborde de son corridor et fait obstruction à l'autre patineur ou qui de retourne pas immédiatement dans son corridor en continuant les pas de croisées.
- Patineur qui pousse avec son patin dans le corridor de l'autre.
- Obstruction à un patineur qui effectue un dépassement en départ de mass ou en mass start
- Si un patineur a de l'assistance de l'entraîneur ou d'un autre patineur à l'intérieur de la piste du corridor d'échauffement ce patineur sera disqualifié.
- Conduite non sportive envers les officiels ou d'autres patineurs

- Règlement international (voir # 262 ISU) applicable aux compétitions provinciales, nationales et internationales en style olympique
- Dans le cas du patineur qui aura subi une interférence ou une chute causée par l'autre patineur, l'officiel doit lui offrir de reprendre sa course et le meilleur des deux temps sera retenu pour la compétition et le classement. C'est ce qu'on appelle un « reskate ISU ».

Aucun protêt ne peut être émis concernant une déclassification ou une disqualification. L'arbitre en chef soumettra un rapport de déclassification ou de disqualification au comité organisateur et à Patinage de vitesse Canada.

9. ÉQUIPEMENT DE PROTECTION INDIVIDUELLE

L'équipement de protection individuelle requise pour le départ de masse, la poursuite et le mass start est le même que pour le patinage courte piste, à savoir :

- un casque conforme aux spécifications pour le patinage de vitesse courte piste;
- des protège-tibias, en plastique ou un matériau résistant aux coupures;
- des gants de protection résistants aux coupures ou de cuir;
- un protecteur de cou résistant aux coupures
- des protecteurs de chevilles résistant aux coupures (de type tube);
- une combinaison résistante aux coupures ou un sous-vêtement (sous-skin) résistant aux coupures;
- des lunettes protectrices avec une bande de retenue;
- l'avant et l'arrière des lames des patins doivent être arrondis, avec un rayon de 1 cm.

L'équipement de protection sera contrôlé par un officiel attitré avant le départ de la course. Les patineurs qui ne répondent pas aux exigences de sécurité ne seront pas autorisés à concourir ou seront pénalisés s'ils enfreignent ces dispositions pendant la course.

10. CIRCUITS DE COMPÉTITION

11.1 Coupe Jeunesse

Les patineurs 10-11-12-13 ans au 1^{er} juillet doivent avoir le standard pour le circuit interrégional en courte piste soit : *standard cumulé 400m+800m sur piste de 100m = 2 :33 pour les femmes et 2 :31.50 pour les hommes-*

Les patineurs 13 ans et plus au 1^{er} juillet doivent avoir le standard pour le circuit provincial sur tracé de 111m, ils doivent avoir un cumulatif inférieur au combiné pondéré de 500m + 1500m/3 (Femme : 2 m 03 sec Homme : 2 m 00 sec).

11.1.1 Épreuves :

- 300 m départ de groupe H et F
- Mass start 5 tours pour les 10-11, 7 tours pour les 12-13
- 500 m style olympique
- 1500m départ de groupe pour les 10-11 et 12-13,
- Super 1000m départ de groupe H et F (Toutes les catégories ensemble)
- Poursuite par équipe 3 tours 10-11 ans et 5 t 12-13ans

11.1.2 Catégories :

Catégorie d'âge d'1 an pour toutes les distances sauf pour la poursuite par équipe, le Mass start et le 1500m départ de groupe ou les catégories 10-11 sont regroupées de même que pour les catégories 12-13.

Si une catégorie à 4 patineurs et moins elle sera jumelée à la catégorie supérieure, et pour le 13 ans, elle sera jumelée au 12 ans.

11.1.3 Formation des groupes, vagues et paires :

- 300m Départ de groupe, les vagues sont composées de tous les patineurs du groupe de 6 patineurs sont formés par catégories d'âge au 1er juillet avec le classement de temps du 400m en courte piste fait au Québec pour les 10ans, 11 ans et 12 ans pour les 13 ans c'est le 500m sur 111m ou du 100m pour ceux qui sont à l'interrégional ajusté au 111m.
- Mass start, tous les patineurs d'une même catégorie regroupés en rangées de 6 patineurs, peu importe le nombre
- 500m style olympique, les paires sont formées par un tirage au sort du groupe de 6 patineurs formé en fonction des temps du 300m
- 1500m départ de groupe, les vagues de 8 sont en fonction des temps au 500m
- 1500m style olympique, les paires sont formées en fonction des temps du 500m
- 1000m
- Poursuite par équipe si le temps le permet sont formées en fonction des temps du 500m en combinant les catégories 10-11 et 12-13 ans.

11.1.4 Horaire type

A venir

11.1.5 Système de pointage

Le pointage dans chacune des distances correspond au rang de la distance en question.

11.1.6 Médailles

Au cumulatif, inverse des rangs de chacune des distances en excluant la poursuite par équipe.

11.2 CIRCUIT COUPE QUÉBEC

Les patineurs âgés de 14 ans et plus au 1er juillet. Les maîtres seront invités seulement si le nombre de patineurs estimé est de moins de 80 patineurs pour la compétition et est annoncé 15 jours avant.

11.2.1 Épreuves :

Samedi

- 500m
- 1500m
- Poursuites (Coupe Québec 1 et 3)
- Relais par équipe (Coupe Québec 2 et Championnat)

Dimanche

- 1000m
- 3000m/5000m (24 premiers)
- Mass Start

11.2.3 Catégories :

Femme et Homme

11.2.4 Formation des groupes, vagues et paires

En style olympique

Voir 7.1.1 pour la formation des vagues.

Les groupes sont formés en fonction de leur meilleur temps de la distance fait à Québec lors de la saison précédente ou la saison en cours et disponible sur www.speedskatingresults.com.

Les paires sont formées par un tirage au sort parmi les patineurs constituant chacun des groupes.

Ceux qui n'ont pas de temps seront automatiquement classés selon le classement pondéré de la FÉDÉRATION en courte piste, en fonction de la distance en question. Pour ceux qui ne sont pas dans le classement de la FÉDÉRATION, le temps fourni par leur entraîneur est accepté, sinon ils seront assignés au dernier groupe.

Pour la deuxième journée, ceux qui n'ont pas de temps sont classés en fonction du classement d'une course précédente, le 500m pour le 1000m et le 1500m pour le 3000/5000m.

Pour tous les pairages, les patineurs de l'équipe nationale et l'équipe nationale de développement auront toujours priorité sur les autres patineurs. Ils seront pairés dans le ou les premiers groupes.

L'adjoint aux compétitions et l'arbitre en chef ont la discrétion de modifier le pairage afin d'équilibrer ce dernier et d'éviter des situations de « lapping ».

Pour s'assurer du bon fonctionnement des compétitions et éviter les erreurs, les paires des compétitions provinciales longue piste style olympique, seront affichées le vendredi midi pour les distances du samedi. Pour le dimanche, après la journée du samedi. Elles seront définitives et aucun changement ne sera apporté, à moins d'une erreur dans le classement ou sous l'ordre de l'arbitre.

11.2.5 Médailles

A chacune des distances par sexe en style olympique.

A chacune des distances par sexe en style olympique pour la catégorie 14-15 ans.

Possibilité d'ajouter une catégorie junior laissé à la discrétion du comité organisateur.

Possibilité d'ajouter un prix ou autre pour la poursuite et le mass start laissé à la discrétion du comité organisateur.

11.3 CIRCUIT COLLÉGIAL-UNIVERSITAIRE

Les patineurs âgés de 16 ans et plus au 1er juillet. Les maîtres seront invités seulement si le nombre de patineurs estimé est de moins de 120 patineurs pour la compétition et est annoncé 15 jours avant.

11.3.1 Épreuves sur une journée :

- 500m
- 1500m
- Une autre distance (1000m, 3000m/5000m) peut s'ajouter en fonction du nombre de participant.
- Poursuites par handicap ou mass start ou relais par équipe (en fonction du nombre de participants et l'horaire)

11.3.2 Médailles

A chacune des distances par sexe en style olympique en fonction du collège ou de l'université
Possibilité d'ajouter un prix ou autre pour les autres épreuves à la discrétion du comité organisateur.

11.3.3 Classement universitaire

Un classement universitaire sera effectué pour toutes les distances à la fin de la saison.

11.4 CHAMPIONNATS LONGUE PISTE 14-15 ans

Les patineurs âgés de 14 et 15 ans et plus au 1er juillet, membres de la Fédération. Les patineurs des autres provinces du Canada et USA seront invités si le nombre estimé est plus bas que 120 patineurs affiliés Québec (même processus d'inscription que le circuit Coupe Qc)

Mêmes procédures que le circuit Coupe Québec

11.4 CHAMPIONNATS COLLÉGIAL-UNIVERSITAIRE 16+

Les patineurs âgés de 16 ans et plus au 1er juillet, membres de la Fédération. Les patineurs des autres provinces du Canada et USA seront invités si le nombre estimé est plus bas que 120 patineurs affiliés Québec (même processus d'inscription que le circuit Coupe Qc)

11.4.1 Épreuves sur une journée :

- 500m
- 1500m
- 1000m
- Mass start ou relais par équipe (en fonction du nombre de participants et l'horaire)

11.4.2 Catégories :

Femme et Homme

11.4.3 Médailles

A chacune des distances par sexe en style olympique en fonction du collège ou de l'université
Possibilité d'ajouter un prix ou autre pour les autres épreuves à la discrétion du comité organisateur.